



Datos Generales

Asignatura: CIBESEGURODAD OFENSIVA AVANZADA Y EMULACIÓN DE ADVERSARIOS (RED TEAM)

Titulación: GRADO EN CIBERSEGURIDAD

Carácter: OPTATIVA.

Créditos ECTS: 6 ECTS

Curso: 4º

Distribución temporal: 1º SEMESTRE.

Idioma de impartición: CASTELLANO.

Equipo docente: Koldo Gallostra koldo.gallostra@euneiz.com

Aula(s): Aula informatizada

Presentación de la asignatura:

La asignatura Ciberseguridad Ofensiva Avanzada y Emulación de Adversarios (Red Team) profundiza en las metodologías, técnicas y herramientas empleadas para evaluar de forma proactiva la seguridad de sistemas y organizaciones mediante ejercicios de Red Team. El alumnado aprenderá a planificar y ejecutar simulaciones de ataques avanzados, emulando tácticas, técnicas y procedimientos (TTP) de adversarios reales para identificar vulnerabilidades y evaluar la capacidad de detección y respuesta de los equipos defensivos. Asimismo, se abordarán aspectos éticos, legales y metodológicos relacionados con este tipo de evaluaciones de seguridad.

Datos Específicos

Resultados del proceso de formación y aprendizaje (RFA)¹

Contenidos o conocimientos (C)	C1	Desarrollar habilidades de cálculo para el análisis en los lenguajes de programación.
	C16	Entender el concepto de infraestructura crítica y elementos ciberfísicos para analizar los riesgos específicos que pueden sufrir y desplegar las contramedidas adecuadas para su

¹ La clasificación de los RFA corresponde a la definida en el RD822/2021 y se encuentran definidos en la memoria de verificación del título.

* Extender el contenido utilizando para ello la programación docente. La extensión debe estar en punto intermedio, es decir, ampliar la información en la guía docente pero no llegar a los límites de la programación docente. Se debe incluir el índice de temas a tratar punto por punto (sin desarrollar). Se pueden incluir hasta tres subapartados con ideas claves/subtemas. La extensión máxima será de 2 páginas.

		gestión y teniendo en cuenta la legislación vigente.
	C17	Conocer los sistemas y las herramientas de los sistemas sanitarios, sus implicaciones y metodologías y herramientas de protección.
Competencias (CO)	CO1	Usar y programar ordenadores, sistemas operativos, redes, bases de datos y el entorno de la nube para su aplicación en la ciberseguridad.
	CO4	Realizar diseños de ingeniería aplicados a la ciberseguridad.
	CO6	Utilizar de forma segura los lenguajes de programación más utilizados para su implementación en situaciones reales.
	CO9	Integrar de forma eficaz soluciones basadas en TI en el entorno del usuario.
	CO10	Aplicar técnicas y herramientas de desarrollo seguro para la verificación y validación del software.
Habilidades y destrezas (H)	H1	Trabajar en grupo transmitiendo conocimientos y habilidades adquiridos.
	H2	Desarrollar habilidades para el análisis, la elaboración y la colaboración en proyectos, partiendo de las necesidades propias del mercado.
	H4	Tomar decisiones en el ámbito profesional, aplicando los conocimientos y técnicas adquiridas a lo largo de la actividad académica.
	H5	Comunicar de forma clara y concisa, a todo tipo de audiencias, conocimientos, ideas, soluciones, datos, etc. en el ámbito del estudio.
	H6	Ser capaz de trabajar con información técnica en inglés, tanto a nivel de consulta como de su elaboración.

Contenido de la Asignatura*

- Fundamentos del Red Team y metodología de emulación de adversarios.
- Reconocimiento, recopilación de información (OSINT) y análisis del objetivo.
- Técnicas avanzadas de compromiso inicial, escalada de privilegios y movimiento lateral.
- Persistencia, evasión de defensas y simulación de tácticas, técnicas y procedimientos (MITRE ATT&CK).
- Desarrollo y ejecución de ejercicios de Red Team en infraestructuras empresariales y entornos híbridos.
- Colaboración Red Team–Blue Team, validación de controles de seguridad y ejercicios

Purple Team.

- Documentación de hallazgos, elaboración de informes técnicos y ejecutivos, y propuestas de mitigación.
- Aspectos éticos, legales y normativos aplicables a la ciberseguridad ofensiva y a los ejercicios de Red Team.

Metodologías Docentes y Actividades Formativas²

Metodologías docentes utilizadas en esta asignatura son:

MD1	Método expositivo.
MD2	Estudios de caso.
MD3	Aprendizaje basado en problemas.
MD4	Aprendizaje basado en proyectos.
MD5	Aprendizaje cooperativo.
MD6	Tutorías.

Actividades formativas utilizadas en esta asignatura son:

Actividades formativas	Horas previstas	% presencialidad
AF1: Clase teórica.	18	100
AF2: Clase prácticas.	5	100
AF3: Realización de trabajos (individuales y/o grupales).	17	50
AF3: Tutorías (individuales y/o grupales).	2	50
AF5: Estudio independiente y trabajo autónomo del o la estudiante.	96	0
AF6: Pruebas de evaluación.	2	40

² Se deberán extraer de la memoria verificada del título las metodologías docentes, actividades formativas y sistemas de evaluación. (1 ECTS = 25 horas de trabajo del estudiante).

AF9: Clase en laboratorio	10	100
Total	150	--

Evaluación: Sistemas y Criterios de Evaluación

Las semanas de evaluación están definidas en el calendario académico publicado en la web de la universidad; la concreción de las fechas se realizará una vez que la docencia haya comenzado.

Sistemas de evaluación utilizados en esta asignatura son:

Denominación	Pond. Mín	Pond. Máx
SE1 Evaluación de la asistencia y participación del o la estudiante.	0	5
SE2 Evaluación de trabajos.	5	15
SE3 Pruebas de evaluación y/o exámenes	50	70
SE6: Evaluación de laboratorios	10	30

El estudiantado posee dos modalidades de evaluación para superar la asignatura:

- Evaluación continua con 2 convocatorias/año: ordinaria y extraordinaria.
- Evaluación única con 2 convocatorias/año.

En la Universidad Euneiz la evaluación continua (media ponderada de las diferentes actividades evaluables de la asignatura definidas por el profesorado) es la evaluación primordial; pero Euneiz permite al estudiantado acogerse a la evaluación única.

No se permite el cambio de modalidad de evaluación (de continua a única) escogido por el estudiante a lo largo del curso.

El/la estudiante que desee acogerse a la modalidad de evaluación única deberá solicitarlo por escrito formal que lo justifique dirigido al profesorado responsable de la asignatura y a la Coordinación del título en las dos primeras semanas del inicio de la misma.



Guía Docente

Curso Académico 2026/27

Si el/la estudiante no asiste un 80% a las clases presenciales, pasará directamente a la convocatoria extraordinaria de la evaluación única.

De manera excepcional, el/la docente responsable de la asignatura podrá valorar con otros criterios adicionales como la participación, la actitud, el grado de desempeño y aprovechamiento del o la estudiante, etc., la posibilidad de permitir que el/la estudiante continúe en la convocatoria ordinaria, siempre que su asistencia mínima se encuentre por encima del 70%.

Las faltas de asistencia deben justificarse al profesor/a responsable de la asignatura con un plazo máximo de 1 semana. El justificante oficial deberá ser presentado al profesor/a responsable mediante un correo electrónico.

El/la estudiante irá a la evaluación extraordinaria ÚNICAMENTE con las partes suspendidas.

El sistema de calificación de la asignatura sigue lo establecido en el RD 1125/2003 y los resultados obtenidos se calificarán siguiendo la escala numérica de 0 a 10, con expresión de un decimal.

- 0-4,9: Suspenso (SS).
- 5,0-6,9: Aprobado (AP).
- 7,0-8,9: Notable (NT).
- 9,0-10: Sobresaliente (SB).

La mención de «Matrícula de Honor» podrá ser otorgada a alumnos/as que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Su número no podrá exceder del cinco por ciento de los/las alumnos/as matriculados en una materia en el correspondiente curso académico, salvo que el número de alumnos/as matriculados sea inferior a 20, en cuyo caso se podrá conceder una sola «Matrícula de Honor».

Será considerado no presentado (NP) el estudiantado matriculado que no realice ninguna actividad evaluativa.

Toda actividad evaluativa escrita (trabajos, exámenes...) considerará las faltas ortotipográficas en la calificación final.

El plagio está prohibido, tanto en los trabajos, como en los exámenes, en caso de detectarse la calificación será suspenso. Los trabajos entregados a través del campus virtual serán objeto de análisis por la herramienta Turnitin:

- Los informes con un índice de similitud entre el 20% y el 30% serán revisados por el profesor/a para analizar las posibles fuentes de plagio y evaluar si están justificadas.
- Cualquier trabajo con un índice de similitud superior al 30%, una vez realizado el análisis del o la docente, no será evaluado.

Recursos materiales e infraestructuras necesarias

Tipo de recurso material y/o infraestructura
Material docente (apuntes, presentaciones, guías, tareas...)
Recursos audiovisuales
Material específico de la asignatura
Aula informatizada
Laboratorio Ciberseguridad

Bibliografía y otros Recursos de Aprendizaje

Bibliografía Básica

- Carter, A. (2023). Hands-On Red Team Tactics: A practical guide to mastering Red Team operations. Packt Publishing.
- Zacker, C. (2002). Redes: Manual de referencia. McGraw-Hill Interamericana.
- Tanenbaum, A. S., & Bos, H. (2015). Sistemas operativos modernos (4.ª ed.). Pearson Educación.

Bibliografía Complementaria

- O'Gorman, J., & McDonald, M. (2021). Adversarial tradecraft in cybersecurity: Offensive security skills for red teaming. O'Reilly Media.
- Weidman, G. (2014). Penetration testing: A hands-on introduction to hacking. No Starch Press.

Otros Recursos de Aprendizaje Recomendados³

- MITRE ATT&CK
<https://attack.mitre.org>
Base de conocimiento sobre tácticas, técnicas y procedimientos (TTP) empleados por adversarios reales. Es el marco de referencia más utilizado para la emulación de adversarios.
- MITRE CALDERA
<https://caldera.mitre.org>
Plataforma open source para la automatización de operaciones Red Team y ejercicios

³ Entre otros recursos de aprendizaje pueden incluirse páginas web, software, materia audiovisual, etc.



Guía Docente

Curso Académico 2026/27

de emulación de adversarios.

- Atomic Red Team

<https://atomicredteam.io>

Colección de pruebas atómicas para validar controles de seguridad y simular técnicas de MITRE ATT&CK.

- OWASP Web Security Testing Guide (WSTG)

<https://owasp.org/www-project-web-security-testing-guide/>

Guía metodológica para la realización de pruebas de seguridad en aplicaciones web.

- OWASP Top 10

<https://owasp.org/www-project-top-ten/>

Referencia sobre las vulnerabilidades más críticas en aplicaciones web.

- Red Team Village

<https://redteamvillage.io>

Comunidad con laboratorios, recursos, conferencias y material formativo sobre Red Team.

- NIST National Vulnerability Database (NVD)

<https://nvd.nist.gov>

Base de datos oficial de vulnerabilidades CVE y métricas CVSS.