

DECLARACIÓN DE POLÍTICA EUROPEA/ EUROPEAN POLICY STATEMENT

El proyecto pretende posicionar a EUNEIZ dentro del Espacio Europeo de Educación Superior como una auténtica universidad europea, fomentando un ambiente de internacionalidad que impregne todos los objetivos de aprendizaje de los estudiantes. Aprovechando nuestra experiencia en tecnología de videojuegos, multimedia, análisis de datos y ciberseguridad, aspiramos a mejorar los procesos de aprendizaje de los estudiantes de toda Europa.

Para lograr estos objetivos, los proyectos ERASMUS+ facilitarán alianzas con otras universidades y centros educativos europeos, colaborando en la investigación y pilotaje de propuestas innovadoras. En concreto, EUNEIZ persigue garantizar que para 2028, el 20% de los graduados (~50) y el 20% de los profesores (~15) hayan adquirido experiencia internacional a través de diversos programas, promoviendo una perspectiva global y competencias interculturales, y establecer cinco asociaciones activas de innovación con colaboradores europeos para 2027, con un enfoque específico en el aprovechamiento de la tecnología para mejorar la educación. Estas asociaciones facilitarán el intercambio de mejores prácticas, promoverán metodologías de vanguardia y contribuirán al desarrollo de un panorama educativo europeo dinámico.

Las actividades incluirán intercambios de estudiantes y personal, proyectos de investigación colaborativos sobre métodos de enseñanza innovadores utilizando videojuegos, multimedia, análisis de datos y ciberseguridad. Los beneficiarios de este proyecto no son solo estudiantes y profesores de EUNEIZ, sino también estudiantes de toda Europa que se beneficiarán de mejores experiencias de aprendizaje y colaboración transfronteriza.

Los resultados esperados incluyen un aumento notable en el porcentaje de graduados y profesores con exposición internacional, fomentando una base de ex alumnos culturalmente diversa y con conciencia global. Además, el establecimiento de cinco asociaciones de innovación contribuirá a la mejora continua de las prácticas educativas, asegurando que la tecnología se integre efectivamente en los enfoques pedagógicos.

The project aims to position EUNEIZ within the European Higher Education Area as a genuine European university, fostering an atmosphere of internationality that permeates every learning objective for students. Leveraging our expertise in video game technology, multimedia, data analytics, and cybersecurity, we aspire to enhance the learning processes of students across Europe.

To achieve these objectives, ERASMUS+ projects will facilitate partnerships with other European universities and educational centers, collaborating to research and pilot innovative proposals. Specifically, EUNEIZ pursues to ensure that by 2028, 20% of graduates (~50) and 20% of faculty (~15) have acquired international experience through diverse programs, promoting a global perspective and cross-cultural competencies, and to establish five active innovation partnerships with European collaborators by 2027, with a specific focus on leveraging technology to enhance education. These partnerships will

facilitate the exchange of best practices, promote cutting-edge methodologies, and contribute to the development of a dynamic European educational landscape.

The activities will include student and staff exchanges, collaborative research projects about innovative teaching methods using video games, multimedia, data analysis, and cybersecurity. The beneficiaries of this project are not only EUNEIZ students and faculty but also students across Europe who will benefit from enhanced learning experiences and cross-border collaboration.

Expected results include a notable increase in the percentage of graduates and faculty with international exposure, fostering a culturally diverse and globally aware alumni base. Additionally, the establishment of five innovation partnerships will contribute to the continuous improvement of educational practices, ensuring that technology is effectively integrated into pedagogical approaches.