

### **Datos Generales**

Asignatura: PROCESADO DE IMAGEN Y SONIDO

Titulación: GRADO EN MULTIMEDIA

Carácter: OBLIGATORIA Créditos ECTS: 6 ECTS

Curso: 3º

Distribución temporal: semestre, año, etc.: 2º SEMESTRE

Idioma de impartición: CASTELLANO

Equipo docente:

#### Presentación de la asignatura:

En esta asignatura se estudiarán los principios fundamentales del procesamiento de señales, sonido e imágenes, incluyendo técnicas de muestreo, codificación, filtrado y transformaciones. Se explorarán conceptos de acústica y análisis del habla, así como técnicas avanzadas de procesamiento de imágenes y video, como morphing y reconocimiento de patrones. Además, se abordará el renderizado de imágenes 3D y estereoscopía, con aplicaciones en realidad aumentada e imágenes inmersivas en entornos multimedia interactivos.

# **Datos Específicos**

### Resultados del proceso de formación y aprendizaje (RFA)<sup>1</sup>

Contenidos (CON)	RA1	Aplicar los mecanismos comunicativos y protocolos que rigen en los datos para la comunicación por internet.  Procesar señales con imágenes y sonidos.	
	IVAZ	Desarrollar habilidades para buscar, procesar y analizar información	
Habilidades (COM)	CG1	procedente de fuentes diversas para aplicarlas en los asuntos a resolver	
	CG2	Realizar mediciones, cálculos, valoraciones, estudios, informes y otros trabajos análogos relacionados con el ámbito del estudio.	
	CG5	Sintetizar materias básicas, narrativas, psicológicas, tecnológicas y estéticas, que les capaciten para el aprendizaje de nuevos métodos y teorías, y les doten de versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.	
Destrezas (H)	CE11	Utilizar mecanismos de gestión de procesos, recursos de memoria y sistemas de ficheros en distintos medios de transmisión y redes.	

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> La clasificación de los RFA corresponde a la definida en el RD822/2021 y se encuentran definidos en la memoria de verificación del título.



	Comprender las señales, los sistemas analógicos y digitales, la
CE1	representación de señales y sus modulaciones, las transformaciones
	y el filtraje.
CE1	Aplicar los preceptos relativos a la acústica, el análisis del habla y su
OE I	reconocimiento y al procesado de imágenes.

# Contenido de la Asignatura<sup>2</sup>

#### En esta asignatura se estudiará:

- 1. Procesado de señal.
  - a. Señales y sistemas analógicos.
  - b. Muestreo.
  - c. Cuantificación y codificación.d. Conversiones.

  - e. Representación de las señales.
  - Modulaciones analógicas y digitales. f.
  - g. Modificación de la frecuencia de muestreo.
  - h. Técnicas de filtrado.
  - Transformada Z. i.
  - Diseño de filtros. j.
  - k. Análisis de señales y sistemas lineales.
  - Transformaciones. I.
- 2. Procesado de sonido.
  - a. Acústica.
  - b. Modelos.
  - c. Salas.
  - d. Receptores.
  - e. Análisis del habla.
  - f. Reconocimiento del habla.
- 3. Procesado de imágenes.
  - a. Procesado de imagen.
  - b. Procesado de video.

  - c. Metadatos.d. Parámetros de imagen.
  - e. Formatos de imagen.

  - f. Mapeado. g. Proyección.
  - h. Morphing, fading y warping.
  - i. Reconocimiento de patrones.
  - Extracción de características salientes.
  - k. Renderizado y superposición de imagen para realidad aumentada.
- 4. Renderizado de imagen 3D y estereoscopía.
  - a. Cámaras y lentes estereoscópicas.
  - b. Corrección de distorsión óptica.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Se debe incluir el índice de temas a tratar punto por punto (sin desarrollar). Se pueden incluir hasta tres subapartados con ideas claves/subtemas. La extensión máxima será de 2 páginas.



- c. Tipos de estereoscopia en interactivos multimedia.
- d. Imagen inmersiva.

## Metodologías Docentes y Actividades Formativas³

## Metodologías docentes utilizadas en esta asignatura son:

MD1	Método expositivo
MD2	Estudio de casos
MD3	Aprendizaje basado en problemas
MD4	Aprendizaje basado en proyectos
MD5	Aprendizaje cooperativo
MD6	Tutorías

## Actividades formativas utilizadas en esta asignatura son:

Actividades formativas	Horas previstas	% presencialidad
AF1: Clase teórica	22	100
AF2: Clase prácticas	22	100
AF3: Realización de trabajos (individuales y/o grupales)	40	10
AF4: Tutorías (individuales y/o grupales)	10	50
AF5: Estudio independiente y trabajo autónomo del estudiante	50	0
AF6: Pruebas de evaluación	6	0
Total	150	

## Evaluación: Sistemas y Criterios de Evaluación

-

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Se deberán extraer de la memoria verificada del título las metodologías docentes, actividades formativas y sistemas de evaluación. (1 ECTS = 25 horas de trabajo del estudiante).



Sistemas de evaluación utilizados en esta asignatura son:

Denominación	Pond. mín.	Pond. Máx
SE1 Evaluación de la asistencia y participación del estudiante	0	10
SE2 Evaluación de trabajos	30	80
SE3 Pruebas de evaluación y/o exámenes		50

- o El estudiantado posee dos opciones de evaluación para superar la asignatura:
- Evaluación continua con 2 convocatorias/año: ordinaria y extraordinaria.
- Evaluación única con una convocatoria/año.
- En la Universidad Euneiz la evaluación continua (media ponderada de las diferentes actividades evaluables de la asignatura definidas por el profesorado) es la evaluación primordial; pero Euneiz permite al estudiante acogerse a la evaluación única (examen único).
- No se permite el cambio del sistema de evaluación escogido por el estudiante a lo largo del curso.
- El estudiante que desee acogerse a la evaluación única deberá solicitarlo por escrito formal que lo justifique dirigido al profesorado responsable de la asignatura y a la Coordinación del título en las dos primeras semanas del inicio del curso.
- Si el estudiante no asiste un 80% a las clases presenciales no podrá presentarse a la convocatoria ordinaria y pasará automáticamente a convocatoria extraordinaria.
- Las faltas de asistencia deben justificarse al profesor responsable de la asignatura.
- De manera excepcional, el docente responsable de la asignatura podrá valorar con otros criterios adicionales como la participación, la actitud, el grado de desempeño y aprovechamiento del estudiante, etc. la posibilidad de permitir que el estudiante continué en la convocatoria ordinaria, siempre que su asistencia mínima se encuentre por encima del 70%.
- El estudiante irá a la evaluación extraordinaria ÚNICAMENTE con las partes suspendidas.
- El sistema de calificación de la asignatura sigue lo establecido en el RD 1125/2003 y los



resultados obtenidos se calificarán siguiendo la escala numérica de 0 a 10, con expresión de un decimal.

- o 0-4,9: Suspenso (SS).
- o 5,0-6,9: Aprobado (AP).
- o 7,0-8,9: Notable (NT).
- o 9,0-10: Sobresaliente (SB)
- La mención de «Matrícula de Honor» podrá ser otorgada a alumnos que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9.0. Su número no podrá exceder del cinco por ciento de los alumnos matriculados en una materia en el correspondiente curso académico, salvo que el número de alumnos matriculados sea inferior a 20, en cuyo caso se podrá conceder una sola «Matrícula de Honor»
- Será considerado no presentado (NP) el estudiante matriculado que no realice ninguna actividad evaluativa.
- Toda actividad evaluativa escrita (trabajos, exámenes...) considerará las faltas orto tipográficas en la calificación final.
- El plagio está prohibido tanto en los trabajos como en los exámenes, en caso de detectarse la calificación será suspenso. Los trabajos entregados a través del campus virtual serán objeto de análisis por la herramienta Turnitin:
  - Los informes con un índice de similitud entre el 20% y el 30% serán revisados por el profesor para analizar las posibles fuentes de plagio y evaluar si están justificadas.
  - o Cualquier trabajo con un índice de similitud superior al 30% no será evaluado.

### Bibliografía y otros Recursos de Aprendizaje

#### Bibliografía Básica

- González, R. C., & Woods, R. E. (2008). Procesamiento Digital de Imágenes.
   Prentice Hall. Accesible desde:
   <a href="https://archive.org/details/ProcesamientoDelmagenesDigitales2daEdicionRafaelC.">https://archive.org/details/ProcesamientoDelmagenesDigitales2daEdicionRafaelC.</a>
   GonzalezRichardE.Woods/page/n5/mode/2up
- Lyons, R. G. (2010). *Understanding Digital Signal Processing* (3rd ed.). Pearson.

#### Bibliografía Complementaria



- Bovik, A. C. (2009). The Essential Guide to Video Processing. Academic Press
- Russ, J. C. (2011). The Image Processing Handbook (6th ed.). CRC Press.
- Watkinson, J. (2013). The Art of Digital Audio (3rd ed.). Focal Press

#### Otros Recursos de Aprendizaje Recomendados<sup>4</sup>

- Digital Signal Processing Tutorial Tutorialspoint. Disponible en: https://www.tutorialspoint.com/digital\_signal\_processing/index.htm
- Computer Vision: Algorithms and Applications (Szeliski). Disponible en: <a href="http://szeliski.org/Book/">http://szeliski.org/Book/</a>
- Tutorial sobre Procesamiento Digital de Señales. Disponible en: <a href="https://www.upv.es/titulaciones/MUITI/index-es.html">https://www.upv.es/titulaciones/MUITI/index-es.html</a>

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Entre otros recursos de aprendizaje pueden incluirse páginas web, software, materia audiovisual, etc.